Trabalho de Programação orientada a objetos

Dalmo Scalon Inácio - 12111BSI274

Guilherme Castilho - 12021BSI225

José Luzia da Silva Neto - 12021BSI264

Lucas Gabriel Dutra de Souza - 12121BSI226

Victor Hugo Morais da Silva - 11921BSI231

O trabalho consiste no desenvolvimento de um jogo de perguntas e respostas.

A aplicação será composta por:

* Banco de dados PostgreSQL com deploy via container docker
* FrontEnd desenvolvido em HTML, CSS e JS utilizando bibliotecas React Js, Gatsby Js, Tailwind CSS e React Query
* BackEnd desenvolvido em Java com biblioteca SpringBoot com deploy via container docker
* Reverse Proxy / Balanceador de Carga / Servidor de conteúdo estático HaProxy com deploy via container Docker.

Os componentes da aplicação se ligarão de acordo com o diagrama abaixo:

A modelagem da aplicação é composta pelas classes: Questao, Resposta, Questionario, Jogo.

Os métodos e atributos de cada classe seguirão o modelo dos diagramas abaixo: